

(1) 2-3-4 木での挿入 (「A S E A R C H I N G E X A M P L E」)

(a) 「A S E」 と挿入され, 次に 「A」 が挿入されると, *splitting* が生じる.

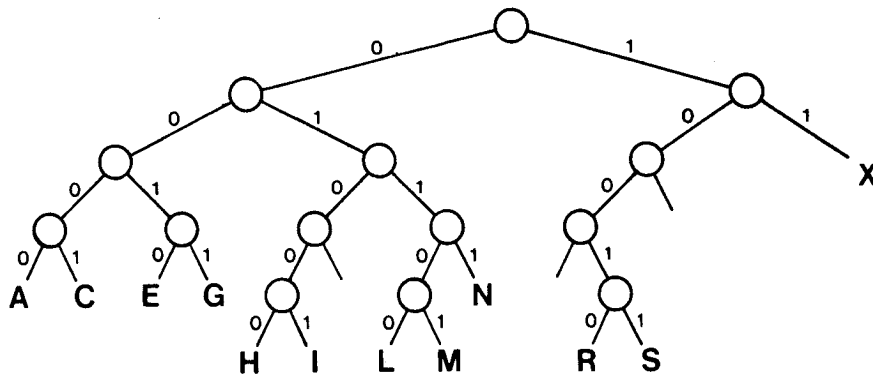
(b) 「R C H」 と挿入され, 2-node の子は共に 4-node となるので, 次に 「I」 が挿入されると, 右側の 4-node が 2つの 2-node に split される. (親が 3-node になることに注意)

(c) 「N」 は, 3-node に挿入される. 次に 「G」 が挿入されると, 真中の 4-node が 2個の 2-node に split される.

(d) 「E」 を挿入するためには, 親の *splitting* が生じる.

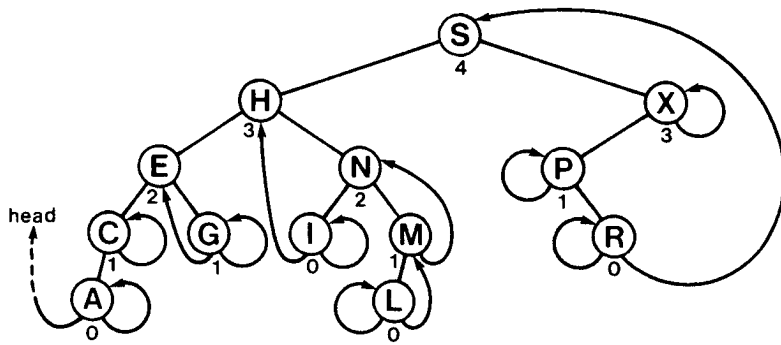
(e) 「E X A M P L E」 を挿入し終ると, 次の 2-3-4 木を得る. (同じ要素は右側に入る)

(2) 「A S E A R C H I N G E X A M P L E」 に対するトライ

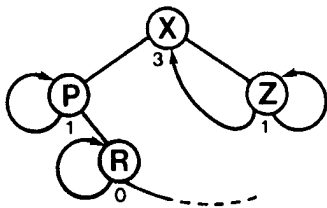


A	00001
C	00011
E	00101
G	00111
H	01000
I	01001
L	01100
M	01101
N	01110
P	10000
R	10010
S	10011
X	11000

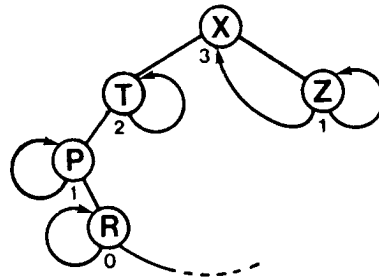
(3) 「A S E A R C H I N G E X A M P L E」 に対するパトリシア木



(4) 「Z (11010)」 の挿入



(5) 「T (10100)」 の挿入



(6) Patricia 木の探索と挿入プログラム

```

type link=↑node;
    node=record key, info, b: integer; l, r: link end;
var head: link;
function patriciasearch(v: integer; x: link): link;
    var f: link;
    begin
    repeat
        f:=x;
        if bits(v, x↑.b, 1)=0 then x:=x↑.l else x:=x↑.r;
    until f↑.b<=x↑.b;
    patriciasearch:=x
    end;

```

```

function patriciainsert(v: integer; x: link): link;
    var t, f: link; i: integer;
    begin
    t:=patriciasearch(v, x);
    i:=maxb;
    while bits(v, i, 1)=bits(t↑.key, i, 1) do i:=i-1;
    repeat
        f:=x;
        if bits(v, x↑.b, 1)=0 then x:=x↑.l else x:=x↑.r;
    until (x↑.b<=i) or (f↑.b<=x↑.b);
    new(t); t↑.key:=v; t↑.b:=i;
    if bits(v, t↑.b, 1)=0
        then begin t↑.l:=t; t↑.r:=x end
        else begin t↑.r:=t; t↑.l:=x end;
    if bits(v, f↑.b, 1)=0 then f↑.l:=t else f↑.r:=t;
    patriciainsert:=t
    end;

```