

プログラミング言語(SICP)

3.Modularity, Objects, and State

3.1 Assignment and Local State

奥乃 博 (3章)・五十嵐 淳(4章)

大学院情報学研究科知能情報学専攻
<http://winnie.kuis.kyoto-u.ac.jp/~okuno/Lecture/12/ProgLang/>
[okuno, igarashi]@i.kyoto-u.ac.jp

TAの居室は10号館4階奥乃1研, 2研, ソ基分野

糸原 達彦(M2) 奥乃研・音楽ロボットG

柳楽 浩平(M2) 奥乃研・ロボット聴覚G

福田 竜大(M1) ソ基分野(旧佐藤・五十嵐研)



教科書 Structure and Interpretation of Computer Programs (SICP)



- 世界中のComputer Scienceのトップレベルの教科書(過去20年間)
- 1回生後期で前半を
- 2回生前期で後半を(湯浅先生)
- MIT Press オンライン版(無料)
- Emacs Texinfo 形式(無料)
- 日本語訳(邦訳・訳あり)約4.5K円



教科書は持っているものとして進めます。

参考書とScheme 処理系



1. JAKLD Scheme(湯浅研開発・教育用計算機)
Java版(stand-alone, 携帯OK), 他に Windows, Cygwin, Linux版あり.
<http://ryujin.kuis.kyoto-u.ac.jp/~yuasa/jakld/index-j.html>
Android版 (1回生の坂東君随意課題として作成)
<http://sigma-project.net/2011/01/25/androscheme/>
2. 教育用計算機を使用. Install は不要.
3. 他の処理系は自己責任で使用
4. ジョン・ベントリー(小林健一郎訳):『珠玉のプログラミング 一見本質を見抜いたアルゴリズムとデータ構造』(ピアソン) 英語版を.
5. 世界中にSICPのサイト・コースウェア等あり
6. 宿題は自分でやること(先に答えを見ない)
7. Plagiarism(剽窃)は不正行為!

成績評価(上限は百満点)



1. 試験 70%
2. 必修課題 30%
 - ① 宿題で出した練習問題. PDFをMailで提出
翌週同日8時締切,
ProgLang-1@zeus.kuis.kyoto-u.ac.jp
File名: 学籍番号-yourname-回数.pdf
 - ② 五十嵐先生分の課題
3. 加算システム: 随意課題提出による“+α”
 - ① 第3・4章のすべての練習問題
 - ② 論理回路シミュレータによる乗算の高速化
 - ③ Twitterの並列オブジェクトによる記述
 - ④ 銀行口座管理の並列オブジェクトによる記述
 - ⑤ 他の学生の支援

H24年度の目標 No Student Left Behind

落ちこぼれゼロ化作戦

3章はTA2名が担当の学生の合格率向上を競う.

Modulo (学籍番号の下1桁, 2)

= 0 糸原君

= 1 柳楽君



LaTeX でレポートを書く



```
¥documentclass{a4paper,12pt}{article}
¥usepackage{listings}
¥title{タイトル} ¥author{学籍番号 氏名}
¥begin{document}
¥maketitle
¥section{反復型階乗}
¥lstset{numbers=left,basicstyle=¥small}
¥lstinputlisting{fact.scm}
以上で、ファイル“fact.scm”に書かれたプログラムのリステイングが得られる。その下にプログラムの説明を書く。
http://winnie.kuis.kyoto-u.ac.jp/~okuno/
Lecture/11/IntroAlgDs/listing.tar.gz にサンプルあり。
¥section{再帰型フィボナッチ数}
¥end{document}
PDFのファイル名: 学籍番号-名前-回数.pdf
例: 1029233333-HiroshiGOkuno-2.pdf
```

LaTeX でレポートを書く NoStudent
Left Behind

```

\documentclass{a4paper,12pt}{article}
\usepackage{listings}
\begin{document}
\section{階乗の定義}
\begin{equation}
n! = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \\ n \times (n-1)! & \text{otherwise} \end{cases}
\end{equation}
\end{document}

```

11

Jakld の 出力方法 NoStudent
Left Behind

1. Command Prompt, cygwin で copy&paste
2. Shell の機能を使う
3. Output file を明示的に使用
 - > (define out (open-output-file "outfile.txt"))
 out 同じファイル名のファイルがあると上書き
 - > out
 #>port to outfile<
 - > (display (fact 7) out) 結果を"outfile.txt"に書き込む
 5040
 - > (newline out)
 - > #t
 - > (close-output-port out)
4. call-with-output-file Output file の非明示的使用
 - > (call-with-output-file "fact101.txt"
 (lambda (out)
 (newline out)
 (display (fact 101) out)
 (newline out)
))

12

レポート提出のプログラムコードに関する注意

- 処理系に通して動作を確認すること
- インデント(行頭の調整)を適切に行うこと

```

(define (make-withdraw balance)
  (lambda (amount)
    (if (>= balance amount)
        (begin (set! balance (- balance amount))
                balance)
        "Insufficient funds")))

```

```

(define (make-withdraw balance)
  (lambda (amount)
    (if (>= balance amount)
        (begin (set! balance (- balance amount))
                balance)
        "Insufficient funds")))


```

13

4月11日・本日のメニュー



- 3.1 Assignment and Local State
 - 3.1.1 Local State Variables
 - 3.1.2 The Benefits of Introducing Assignment
 - 3.1.3 The Costs of Introducing Assignment



第3章 モジュール化, オブジェクト, 状態

第1章: 手続き抽象化 primitive procedures

第2章: データ抽象化 primitive data

第3章: **モジュール化** modularity 巨大なシステムを, 自然な構成要素に分解して開発すること

局所化: 開発・管理が容易, 機能追加が容易

1. オブジェクト(object-based approach)

- > How a computational object can change and yet maintain its identity
- > **Environmental model** instead of substitution model of computation

2. ストリーム(stream-processing approach)

- > Concurrent execution of programs
- > **Delayed evaluation** to decouple simulated time in our mode from the order of events during evaluation

3.1 代入と局所状態 (Assignment and Local State)

- オブジェクトが状態を持つ: 振る舞いが履歴に依存
- 例: 「100ドル引き出せるか?」
- 状態変数(例えば, 残高)を使った実現

例:

1. 銀行の口座: deposit, withdraw, balance
Debit, credit
2. Twitterのアカウント: tweet, follow, follower,
favorite, retweet

状態変数 (state variables)

局所状態変数 (local state variables)

3.1.1 局所的な状態変数

\$100からスタート

```
(withdraw 25)
75
(withdraw 25)
50
(withdraw 60)
"Insufficient funds"
(withdraw 15)
35
```

非局所的な状態変数の使用

```
(define balance 100)
(define (withdraw amount)
  (if (>= balance amount)
      (begin (set! balance (- balance amount))
             balance )
      "Insufficient funds" ))
```

- **Assignment** (`set! <name> <new-value>`)
- **順次実行** (`begin <exp1> <exp2> ... <expn>`)
 <exp_n> の値を返す

[Q] 上記の実現はどのような問題があるか.

局所的な状態変数の導入

```
(define new-withdraw
  (let ((balance 100))
    (lambda (amount)
      (if (>= balance amount)
          (begin (set! balance (- balance amount))
                 balance )
          "Insufficient funds" ))))
```

- 変数 `balance` は手続き `new-withdraw` に
 カプセル化 (encapsulated)

Withdraw の抽象化

```
(define (make-withdraw balance)
  (lambda (amount)
    (if (>= balance amount)
        (begin (set! balance (- balance amount))
                balance)
        "Insufficient funds")))
(define W1 (make-withdraw 100))
(define W2 (make-withdraw 100))
(W1 50)
50
(W2 70)
30
(W2 40)
"Insufficient funds"
(W1 40)
10
```

口座ごとの状態変数

ペア(対、pair)を手続きで実現



```
(define (cons x y)
  (define (dispatch m)
    (cond ((= m 0) x)
          ((= m 1) y)
          (else (error "Argument not 0
                        or 1 -- CONS" m))))
  dispatch)
(define (car z) (z 0))
(define (cdr z) (z 1))
```

- (define foo (cons 10 25))
- (car foo) ⇒ (foo 0) ⇒ 10
- (cdr foo) ⇒ (foo 1) ⇒ 25

構築子

選択子

22

Message passing



```
(define (make-from-real-imag x y)
  (define (dispatch op)
    (cond ((eq? op 'real-part) x)
          ((eq? op 'imag-part) y)
          ((eq? op 'magnitude)
           (sqrt (+ (square x)
                    (square y))))
          ((eq? op 'angle) (atan y x))
          (else (error "Unknown op -
                        MAKE-FROM-REAL-IMAG" op))))
  dispatch)
(define (apply-generic op arg) (arg op))
```

23

銀行口座のオブジェクトによる定義

```
(define (make-account balance)
  (define (withdraw amount)
    (if (>= balance amount)
        (begin (set! balance (- balance amount))
                balance )
        "Insufficient funds" ))

  (define (deposit amount)
    (set! balance (+ balance amount))
    balance )

  (define (dispatch m)
    (cond ((eq? m 'withdraw) withdraw)
          ((eq? m 'deposit) deposit)
          (else (error "Unknown request -- MAKE-ACCOUNT" m))))
  dispatch )
```

銀行口座の実行例

```
(define acc (make-account 100))
((acc 'withdraw) 50)
50
((acc 'withdraw) 60)
"Insufficient funds"
((acc 'deposit) 40)
90
((acc 'withdraw) 60)
30
(define acc2 (make-account 100))
全く別の口座が作成できる
```

3.1.2 The Benefits of Introducing Assignment

```
start with a given number  $x_1$ 
 $x_2 = (\text{rand-update } x_1)$ 
 $x_3 = (\text{rand-update } x_2)$ 
...
```

普通のSchemeでは未定義

【Q】 上記の実装はどのような問題があるのか.

randの定義

```
(define rand
  (let ((x random-init))
    (lambda ()
      (set! x (rand-update x))
      x )))
```

【Q】 上記の実装はどのようなメリットがあるか.

証左: モンテカルロ法による π の計算

任意の二つの整数が互いに素である確率は $6/\pi^2$

```
(define (estimate-pi trials)
  (sqrt (/ 6 (monte-carlo trials cesaro-test))))

(define (cesaro-test)
  (= (gcd (rand) (rand)) 1))

(define (monte-carlo trials experiment)
  (define (iter trials-remaining trials-passed)
    (cond ((= trials-remaining 0)
          (/ trials-passed trials))
          ((experiment)
           (iter (- trials-remaining 1)
                 (+ trials-passed 1) ))
          (else
           (iter (- trials-remaining 1)
                 trials-passed ))))
    (iter trials 0))
```

代入無しだと... Rand-update を使う

```
(define (estimate-pi trials)
  (sqrt (/ 6 (random-gcd-test trials random-init))))

(define (random-gcd-test trials initial-x)
  (define (iter trials-remaining trials-passed x)
    (let ((x1 (rand-update x)))
      (let ((x2 (rand-update x1)))
        (cond ((= trials-remaining 0)
              (/ trials-passed trials))
              ((= (gcd x1 x2) 1)
               (iter (- trials-remaining 1)
                     (+ trials-passed 1)
                     x2))
              (else
               (iter (- trials-remaining 1)
                     trials-passed
                     x2 ))))))
    (iter trials 0 initial-x))
```

3.1.3 The Costs of Introducing Assignment

関数型プログラミング (Functional Programming) : 代入なし
命令形プログラミング (Imperative Programming) 代入多用
簡単なプログラムで両者进行比较

```
(define (make-simplified-withdraw balance)
  (lambda (amount) ; 残高不足のチェック省略
    (set! balance (- balance amount))
    balance))
```

```
(define W (make-simplified-withdraw 25))
(W 20) ⇒ 5   (W 10) ⇒ -5
```

```
(define (make-decrementer balance)
  (lambda (amount)
    (- balance amount)))
```

```
(define D (make-decrementer 25))
(D 20) ⇒ 5   (D 10) ⇒ 15
```

置換えによる実行モデルで比較

```
(define (make-decrementer balance)
  (lambda (amount)
    (- balance amount)))
```

置換えによる実行モデル

```
((make-decrementer 25) 20)
⇒((lambda (amount) (- 25 amount)) 20)
⇒(- 25 20)
⇒ 5
```

```
(define (make-simplified-withdraw balance)
  (lambda (amount)
    (set! balance (- balance amount))
    balance ))
```

置換えによる実行モデル

```
⇒((make-simplified-withdraw 25) 20)
⇒((lambda (amount)
  (set! balance (- 25 amount)) 25)
  20 )
⇒(set! balance (- 25 20)) 25
⇒ 25 ?
```

【Q】変数というのは何？

単なる「名前」ではない。

「値の格納場所」(place holder)

Sameness and Change (同等性)

【Q】次の両者は同じ(the same)？

```
(define D1 (make-decrementer 25))
(define D2 (make-decrementer 25))
```

【Q】次の両者は同じ(the same)？

```
(define W1 (make-simplified-withdraw 25))
(define W2 (make-simplified-withdraw 25))
(W1 20) ⇒ 5
(W1 20) ⇒ -15
(W2 20) ⇒ 5
```

Even though `W1' and `W2' are "equal" in the sense that they are both created by evaluating the same expression, `(make-simplified-withdraw 25)', it is not true that `W1' could be substituted for `W2' in any expression without changing the result of evaluating the expression.

Sameness を天降り決めないとChange は決められない

【Q】次の両者は同じ(the same)？

```
(define peter-acc (make-account 100))
(define paul-acc (make-account 100))
```

【Q】次の両者は同じ(the same)？

```
(define peter-acc (make-account 100))
(define paul-acc peter-acc)
```

別名(aliasing)

Pitfalls of Imperative Programming

```
(define (factorial n)
  (define (iter product counter)
    (if (> counter n)
        product
        (iter (* counter product) (+ counter 1))))
  (iter 1 1))

(define (factorial n)
  (let ((product 1)
        (counter 1))
    (define (iter)
      (if (> counter n)
          product
          (begin (set! product (* counter product))
                  (set! counter (+ counter 1))
                  (iter))))
    (iter)))
```

順序は大
丈夫？

Exercise 3.7.

Consider the bank account objects created by `make-account`, with the password modification described in exercise 3.3. Suppose that our banking system requires the ability to make joint accounts. Define a procedure `make-joint` that accomplishes this. `Make-joint` should take three arguments. The first is a password-protected account. The second argument must match the password with which the account was defined in order for the `make-joint` operation to proceed. The third argument is a new password. `Make-joint` is to create an additional access to the original account using the new password. For example, if `peter-acc` is a bank account with password `open-sesame`, then

```
(define paul-acc
  (make-joint peter-acc 'open-sesame 'rosebud))
```

will allow one to make transactions on `peter-acc` using the name `paul-acc` and the password `rosebud`. You may wish to modify your solution to exercise 3.3 to accommodate this new feature.

宿題: 4月18日午前8時 締切



1. 問題3.3, 3.4, 3.7
 2. 実行例を添付すること
 3. Program ファイルと説明をpdfで下記に送付
ProgLan-1@zeus.kuis.kyoto-u.ac.jp
file 名は 学籍番号-名前-1.pdf
- 友達に教えてもらったら、その人の名前を明記すること。Webは出展を明記。(otherwise 『同じ』回答は減点)



DON'T PANIC!



45
