

音楽経験の差を考慮したドラムパターン編集法

最初はもとの楽曲に含まれるオリジナルのドラムパターンがリアルタイム表示されている

上級者なら・・・オリジナルのドラムパターンを**直接編集**すると、以降はそれに差し替えられる

初心者なら・・・あらかじめ準備されたドラムパターンを**ドラッグ&ドロップ**で貼り付けることができる

さまざまな聴き方のサポート

自動リアレンジ機能: 自動的に小節ごとにランダムでドラムパターンを切り替えて演奏する

ドラムソロ演奏機能: ドラム以外の楽器音を消して、ドラムパートのみ再生する

小節内基本操作

左クリック: 発音時刻追加
右クリック: 発音時刻消去

右ダブルクリック: オリジナルの小節に戻す
音符を上下にドラッグ: 音量調節

編集を行った小節は
緑→黄へ変化

小節ロック機能

お気に入りの小節はココをクリックして固定する

好きな場所から好きな小節へ
ドラッグ&ドロップ!

The screenshot shows the Drum Pattern Editor interface with the following callouts:

- スネアドラム** (Snare Drum) and **バスドラム** (Bass Drum) labels on the left.
- 機能のON/OFF** (Function ON/OFF) pointing to the **DISABLE**, **CLEAR**, and **RANDOM** buttons.
- 自動リアレンジ機能** (Automatic Rearrange Function) pointing to the **RANDOM** button.
- ドラムソロ演奏機能** (Drum Solo Performance Function) pointing to the **automatic performance** and **drum solo performance** checkboxes.
- ドラムパターン消去** (Drum Pattern Deletion) pointing to the **CLEAR** button, with text: "ロックされていない小節のドラムパターンを消去する" (Delete drum patterns of unlocked measures).
- ドラムパターンランダム作成** (Drum Pattern Random Creation) pointing to the **RANDOM** button, with text: "ロックされていない小節のドラムパターンを自動生成する" (Automatically generate drum patterns for unlocked measures).
- セーブ/ロード機能** (Save/Load Function) pointing to the **SAVE** and **LOAD** buttons, with text: "お気に入りパターンはファイルに保存でき、後で呼び出せる" (Favorite patterns can be saved to files and called back later).
- クラスタリングされたドラムパターンの集合** (Collection of clustered drum patterns) pointing to a 3D visualization of a drum pattern cluster.